



Requisitos mínimos de sistema para el software del máster.

Mínimo: configuración básica	
Sistema operativo*	Versión de 64 bits de Microsoft® Windows® 10. Para obtener información de soporte, consulte la política de Ciclo de vida de soporte de productos de Autodesk .
Tipo de CPU	Procesador Intel®, Xeon® o i-Series de uno o varios núcleos, o AMD® equivalente, con tecnología SSE2. Se recomienda adquirir un procesador con la máxima velocidad posible. Los productos de software de Autodesk® Revit® utilizan varios núcleos para muchas tareas.
Memoria	8 GB de RAM <ul style="list-style-type: none">Normalmente es suficiente para una sesión de edición estándar, con un solo modelo de hasta aproximadamente 100 MB en el disco. Este cálculo está basado en pruebas internas e informes de clientes. Cada modelo cuenta con un uso de recursos del equipo y características de rendimiento diferentes.Los modelos creados en versiones anteriores de los productos de software de Revit pueden requerir más memoria disponible para el proceso único de actualización a la versión nueva.
Resoluciones de vídeo	Mínimo: 1280 x 1024 con color verdadero Máximo: pantalla de ultra alta definición (4K)
Adaptador de vídeo	Gráficos básicos: Adaptador de pantalla compatible con color de 24 bits Gráficos avanzados: Tarjeta gráfica compatible con DirectX® 11 con Shader Model 5 y 4 GB de memoria de vídeo como mínimo
.NET Framework	.NET Framework, versión 4.8 o posterior.
Explorador	Microsoft® Internet Explorer® 10 (o superior)
Conectividad	Conexión a Internet para registro de licencia y descarga de componentes obligatorios



Requisitos recomendados de sistema para el software del máster.

Requisitos del sistema	
Sistema operativo	<ul style="list-style-type: none">• Versión de 64 bits de Microsoft® Windows® 10• Versión de 64 bits de Microsoft® Windows® 8.1 <p>Consulte la política de ciclo de vida de soporte de productos para obtener información de soporte.</p>
Procesador	Mínimo: procesador de 2,5–2,9 GHz Recomendado: procesador de 3,0 GHz o más
Memoria	16 GB
Resolución de pantalla	Pantallas convencionales: 1920 x 1080 con color verdadero Pantallas de alta resolución y 4K: Se admiten resoluciones de hasta 3840 x 2160 en sistemas de 64 bits con Windows 10 (con una tarjeta gráfica adecuada)
Tarjeta gráfica	Mínimo: 1 GB de GPU con 29 GB/s de ancho de banda y compatibilidad con DirectX 11 Recomendado: 4 GB de GPU con 106 GB/s de ancho de banda y compatibilidad con DirectX 11
.NET Framework	.NET Framework, versión 4.8